

SL Lohn & Gehalt / LIVE-Update 09/2026_24

Update für CD: Lohn & Gehalt Rev. 2026, Version 3.14 / 6.55 - Januar 2026
Download - Datei(en) mit allen Programmänderungen nach der CD-Lieferung 01/2026!
Um einen einwandfreien Programmablauf sicherzustellen, darf nachfolgende Updatedatei also nur dann installiert werden, wenn bereits die CD 01/2026 für Lohn korrekt installiert wurde!

Lohn ist vor Start des Entpack-/Setup-Vorganges zwingend zu beenden!!!
Bitte unbedingt auch die nachfolgenden Hinweise/Informationen beachten!

Voraussetzung für das aktuelle Update ist das Liveupdate vom 03.03.2026.

Dateiname:	Stand / Im Internet seit:	Installationsbeschreibung:
LS260903_24.exe	Info: September 2026_24 (Version 3.16 / 6.71) 03.09.2026 Downloadgröße: ca. 41,3 MB	Update Lohn & Gehalt Eine selbstentpackende Datei (mit komplettem Setup) Datei herunterladen; auf Zielrechner, USB-Stick oder CD kopieren; in ein beliebiges Verzeichnis auf dem Zielrechner (mit SL Lohn) kopieren. Auf Zielrechner per Doppelklick den Entpackvorgang auslösen und SETUP startet automatisch das Update. Vorgang im Mehrplatz je Arbeitsplatz separat ausführen!
LS260303_09.exe	Info: März 2026_09 (Version 3.14 / 6.58) 03.03.2026 Downloadgröße: ca. 259 MB	Update Lohn & Gehalt Eine selbstentpackende Datei (mit komplettem Setup) Datei herunterladen; auf Zielrechner, USB-Stick oder CD kopieren; in ein beliebiges Verzeichnis auf dem Zielrechner (mit SL Lohn) kopieren. Auf Zielrechner per Doppelklick den Entpackvorgang auslösen und SETUP startet automatisch das Update. Vorgang im Mehrplatz je Arbeitsplatz separat ausführen!
Anleitung_PUEG.pdf	29.10.2025 Downloadgröße: ca. 1 MB	Anleitung für PUEG.
LS260903_24.pdf	03.09.2026 Downloadgröße: ca. 1 MB	Dokumentation über wichtige Hinweise und aktuelle Änderungen zu diesem Update.

Wichtiger Hinweis:

Bitte überprüfen Sie Ihre Angaben unter folgenden Menüpunkten:

- Personalstamm > Basisdaten: hier muss bei der Angabe „kein Zeitkonto“ zwingend hinterlegt sein, ob es sich bei dem Mitarbeiter um einen Angestellten oder um einen Stundenlöhner handelt.

Da die nicht ordnungsgemäßen Eingaben immer wieder zu Fehlern in den Dakota-Rückmeldungen führen, wird voraussichtlich mit einem der nächsten Updates die Abrechnung bei fehlenden Angaben bis zu deren Ergänzung gesperrt.

Datum:	Beschreibung der Änderungen/Erweiterungen im CD-/Liveupdate:
03.09.2026	Per September 2026_24 (Version 3.16 / 6.71) • Abrechnungsprotokoll - Bei bereits umgemeldeten Mitarbeitern wird der Warnhinweis, dass der betreffende Mitarbeiter nicht über ELStAM angemeldet ist, nicht mehr angezeigt. - Bei Mitarbeitern die im Personalstamm im Reiter Steuern als „keine Vergabe der Steuer-ID“ gekennzeichnet sind, wird der Warnhinweis, dass der betreffende Mitarbeiter nicht über ELStAM angemeldet ist, nicht mehr angezeigt. - Auch bei Kennzeichnung der Fehlzeit 04 als „Folgebescheinigung“ wird zukünftig im Abrechnungsprotokoll angegeben, wenn die 42 Tage überschritten sind. • Personalstamm – Steuern Das Ref. AG-Datum lässt sich nach Installation des Live-Updates wieder speichern. • Gerüstbaugewerbe/ Sommerausfallgeld Für das Sommerausfallgeld (LA 2630) steht ab sofort ein Kalendarium zur Verfügung. • Import-Export / Dakota-Dateierstellung / DEÜV Prüfung auf DSKK-Rückmeldungen mit abweichendem Meldebeginn wurde überarbeitet und

	um ein Protokoll ergänzt. • Import-Export / Dakota-Dateierstellung / eAU Die Prüfroutinen nach der Dateierstellung wurden erweitert.
28.08.2026	Per August 2026_22 (Version 3.16 / 6.70) • Import / Export – Postfach Dakota Der Aufruf „Postfach Dakota“ wurde vom Mandantenstamm in den Menüpunkt „Import / Export“ verlegt. • Lohnkonstanten Rückwirkende Anpassung in den Lohnkonstanten für das Gewerk Gerüstbau Ost und West zum 01.05.2026. Der Erstattungssatz Urlaub hat sich von 35% auf 32% geändert. Bitte führen Sie ggf. eine Rückrechnung durch. • Mandantenstamm Zukünftig wird bei Neuanlage die Angabe im Feld „Start Lohn“ Tag genau gespeichert. Falls vom Anwender keine manuelle Eingabe erfolgt, wird das Feld „Tag“ automatisch mit dem 01. des Monats befüllt.